**Analiza kodu źródłowego GRUPY ZIELONEJ**

**Wykonała GRUPA RÓŻOWA**

**JAVA CODE CONVENTION**

**projektController.java**

Złamana zasada nadawania odpowiednich nazw metodom. Powinny być określane, jako czasowniki rozpoczynające się od małej litery (kolejne słowa rozpoczynające się od dużej litery).

Metody:  
Linia 250: public void czat\_init() {  
Linia 298: public void czat\_wyslij(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 330: public void dodaj\_zamknij(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 335: public void dodaj\_zapisz(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 846: public void dodaj\_1(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 855: public void dodaj\_2(ActionEvent event) throws IOException  
Linia 864: public void dodaj\_3(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 873: public void dodaj\_4(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 883: public void edycja\_edytuj(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 1037: public void edycja\_zapisz(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 2676: public void przenoszenie\_sort() {  
Linia 3615: public void edycja\_usun(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3696: public void edycja\_przenies(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3791: public void edycja\_1(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3797: public void edycja\_2(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3803: public void edycja\_3(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3809: public void edycja\_4(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3815: public void users\_window(ActionEvent event) throws IOException  
Linia 3826: public void settings\_window(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3860: public void users\_exit(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3865: public void settings\_exit(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3870: public void ustawienia\_edycja\_zapisz(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 3980: public void uzytkownicy\_dodaj(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 4037: public void ustawienia\_zamknij(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 4047: public void edycja\_okna() {  
Linia 4173: public void wylacz\_czat(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 4196: public void loggedout(Action Event) throws IOException {  
Linia 4221: public void okno\_1\_init() {  
Linia 4324: public void okno\_2\_init() {  
Linia 4405: public void okno\_3\_init() {  
Linia 4486: public void okno\_4\_init() {  
Linia 4669: public void kolor\_1\_click(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 4675: public void kolor\_2\_click(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 4681: public void kolor\_3\_click(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 4687: public void kolor\_4\_click(ActionEvent event) throws IOException {  
Linia 4727: private void PDF\_body(Document document) throws DocumentException, IOException {  
Linia 4762: public void gen\_pdf(ActionEvent event) throws IOException {

Złamana zasada nazywania identyfikatorów. Powinny rozpoczynać się dużą literą (kolejne słowa użyte w nazwie również od dużej litery) i nie zawierać podkreśleń w nazwie.  
  
Linia 79: @FXML public Pane ustawienia\_okna;  
Linia 80: @FXML public Pane dodaj\_notatke;  
Linia 81: @FXML public Label okno\_1\_title;  
Linia 82: @FXML public Label okno\_2\_title;  
Linia 83: @FXML public Label okno\_1\_title;  
Linia 84: @FXML public Label okno\_4\_title;  
Linia 86: @FXML public TextField tytul\_edycja;  
Linia 87: @FXML public TextArea opis\_edycja;  
Linia 88: @FXML public ChoiceBox miejsce\_docelowe;  
Linia 89: @FXML public TextField dodaj\_tytul;  
Linia 90: @FXML public TextArea dodaj\_opis\_st;  
i tak dalej aż do linii 248

Złamana zasada nadawania odpowiednich nazw zmiennym. Powinny być pisane małymi literami (kolejne słowa rozpoczynać się dużą literą):

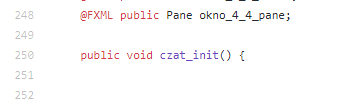
Linia 65: String user\_login = logowanieController.user\_login;  
Linia 68: String edycja\_zapisz = "";  
Linia 73: public static final String IMAGE = "src/image/PDF.png";  
Linia 253: String login\_czat;  
Linia 254: String text\_czat;  
Linia 255: String data\_czat;  
Linia 323: String text\_number = "";  
Linia 324: String title\_number = "";  
Linia 326: String window\_title = "";  
Linia 843: int dodaj\_numer = 0;  
Linia 1721: String okno\_1\_1\_title = "okno\_1\_1\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 1739  
Linia 1811: String okno\_1\_2\_title = "okno\_1\_2\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 1823  
Linia 1878: String okno\_1\_3\_title = "okno\_1\_3\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 1884  
Linia 1962: String okno\_2\_1\_title = "okno\_2\_1\_title";  
i podobne nazwy aż do linii 1980  
Linia 2052: String okno\_2\_2\_title = "okno\_2\_2\_title";  
i podobne nazwy aż do linii 2064  
Linia 2119: String okno\_2\_3\_title = "okno\_2\_3\_title";  
i podobne nazwy aż do linii 2125  
Linia 2204: String okno\_3\_1\_title = "okno\_3\_1\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 2222  
Linia 2294: String okno\_3\_2\_title = "okno\_3\_2\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 2306  
dalej analogicznie w kolejnych metodach  
  
Linia 2983: String usr\_login = uzytkownik\_login.getText();  
Linia 3984: String usr\_perm = (String) uzytkownik\_uprawnienia.getSelectionModel().getSelectedItem();  
Linia 3987: String try\_login = "";

Złamana zasada tworzenia zmiennych. Powinny być tworzone przy wykorzystaniu nazw predefiniowanych np.: string, int, bool a nie typów String, Int, Boolean

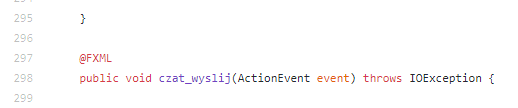
Linia 65: String user\_login = logowanieController.user\_login;  
Linia 68: String edycja\_zapisz = "";  
Linia 73: public static final String IMAGE = "src/image/PDF.png";  
Linia 253: String login\_czat;  
Linia 254: String text\_czat;  
Linia 255: String data\_czat;  
Linia 323: String text\_number = "";  
Linia 324: String title\_number = "";  
Linia 326: String window\_title = "";  
Linia 843: int dodaj\_numer = 0;  
Linia 1721: String okno\_1\_1\_title = "okno\_1\_1\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 1739  
Linia 1811: String okno\_1\_2\_title = "okno\_1\_2\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 1823  
Linia 1878: String okno\_1\_3\_title = "okno\_1\_3\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 1884  
Linia 1962: String okno\_2\_1\_title = "okno\_2\_1\_title";  
i podobne nazwy aż do linii 1980  
Linia 2052: String okno\_2\_2\_title = "okno\_2\_2\_title";  
i podobne nazwy aż do linii 2064  
Linia 2119: String okno\_2\_3\_title = "okno\_2\_3\_title";  
i podobne nazwy aż do linii 2125  
Linia 2204: String okno\_3\_1\_title = "okno\_3\_1\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 2222  
Linia 2294: String okno\_3\_2\_title = "okno\_3\_2\_title";  
I podobne nazwy aż do linii 2306  
dalej analogicznie w kolejnych metodach

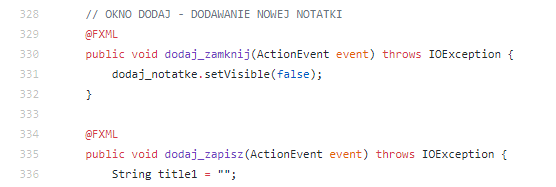
Zła przerwa pomiędzy metodami. Powinny być przynajmniej 3 linie przerwy:

Przykłady dla czat\_init():



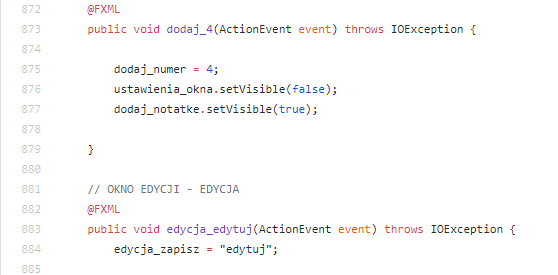
Przykład dla czat\_wyslij...



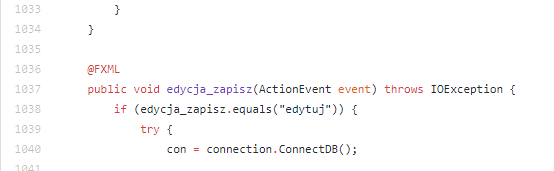
Przykład dla dodaj\_zamknij i dodaj\_zapisz  


Przykład dla dodaj\_1… i dodaj\_2..  

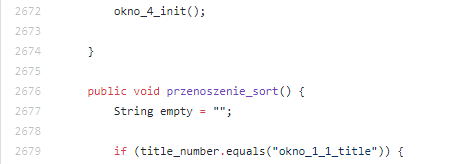

Przykład dla dodaj\_4 i edycja\_edytuj:



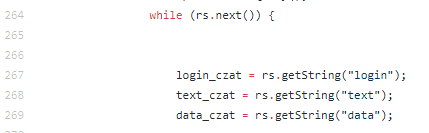
Przykład dla edycja\_zapisz



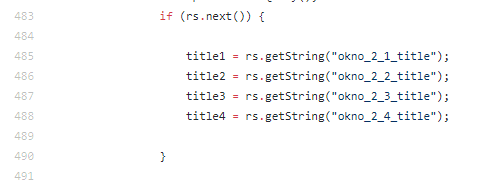
Przykład dla przenoszenie\_sort()



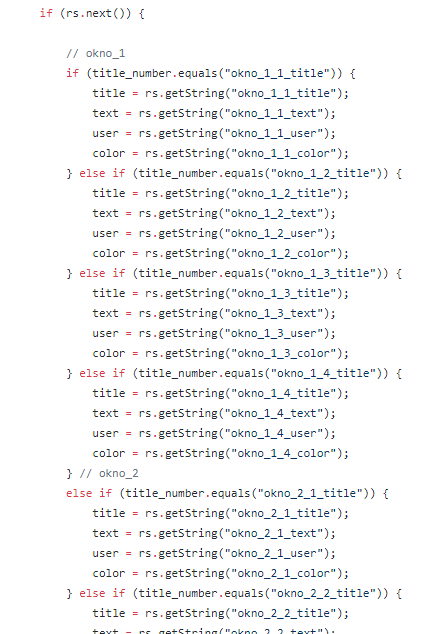
Złe układy w kodzie. Implementacja kodu w blokach powinny znajdować się blisko początku:  
linia 264 – 267:



Inny przykład:

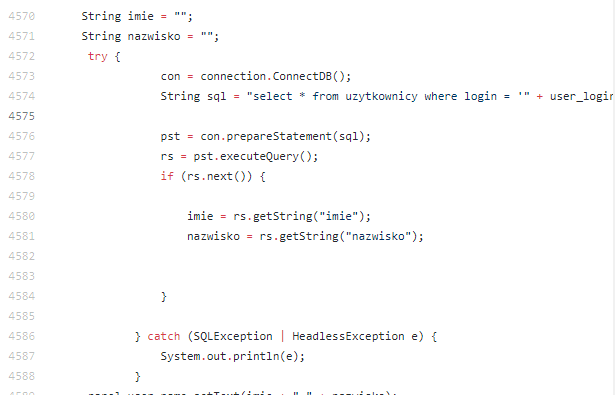


Nadużywanie if()



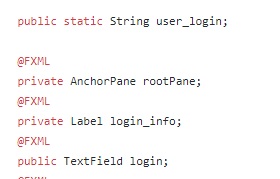
W tym miejscu można było wykorzystać switch() { case: … }

Dużo zbędnie zostawionych pustych linii

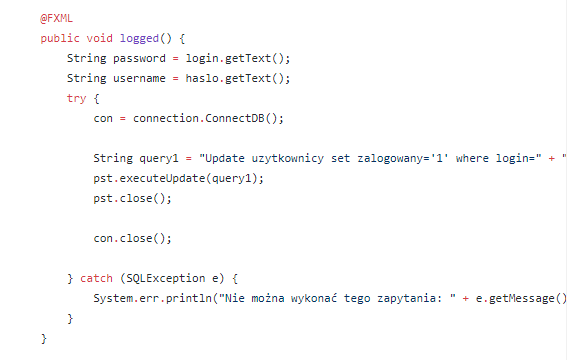


**logowanieController.java**

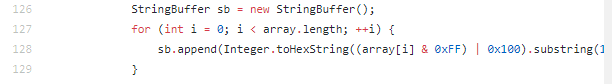
Złe konstrukcje nazw zmiennych odnoszących się do elementów interfejsu aplikacji



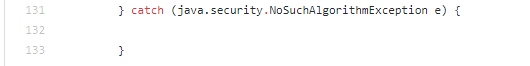
Zmienne zadeklarowane we wnętrzu metody a nie przed nią



Zmienna pętli „i” zadeklarowana w pętli a nie przed nią lub przed metodą

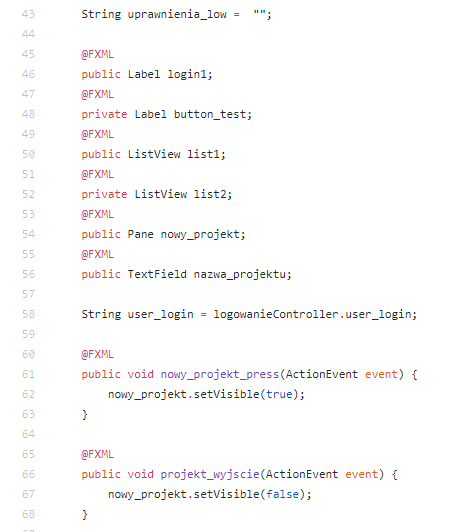


Wyłapanie wyjątku, ale nie wiadomo, po co bo nie ma przypisanej żadnej reakcji / akcji

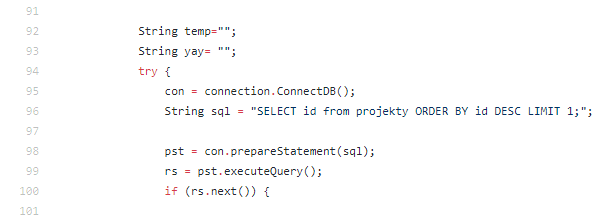


**menuController.java**

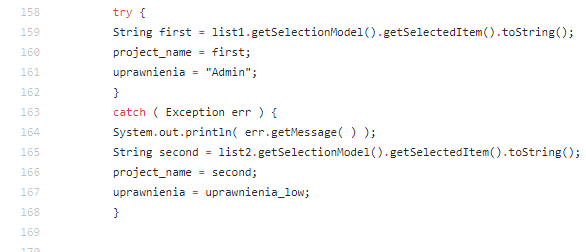
Złe konstrukcje nazw zmiennych i metod



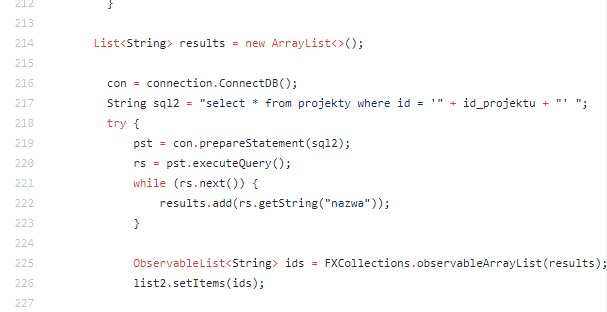
Zadeklarowane zmienne w metodzie a nie przed nią



Brak odpowiednich wcięć dla linii znajdujących się w bloku try i catch

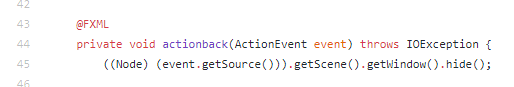


Deklarowanie list w metodzie a nie przed nią

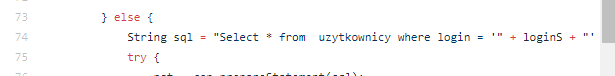


**RejestracjaController.java**

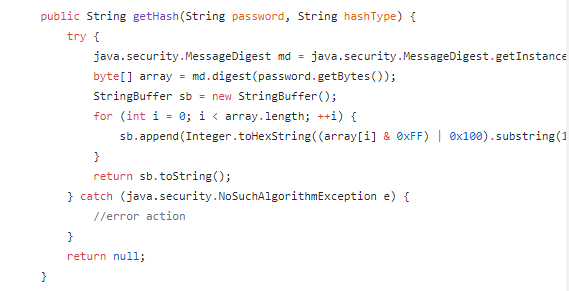
Zła konstrukcja nazwy metody



Deklaracja zmiennej w metodzie a nie przed nią



Brak wcięć linii kodu dla bloku try



**Main.java**

WSZYSTKO DOBRZE